

Wyniki Trasa 02

Nr	Opis elementu	Natalia Witek JUNONA		Karolina Derdaś TERA		Karolina Jaros KORYS MILADY		Wiktoria Sawczyn MURIA		Marek Pawlus JUNONA		Sawczyn-Pawlus Monika TERA	
		Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +
01	zabranie zgrzebła z beczki		3		3		3		3		4		3
01	wrzut zgrzebła do wiaderka		3		3		3	- 1			3		3
01	3 niebiesko-białe drągi kłus		-----		-----		-----	- 4			-----		-----
02	slalom na wachlarzu		-----		-----		-----		-----		-----		-----
03	2 zielono-białe drągi		-----		-----		-----		-----		-----		-----
04	serpentyna		-----		-----		-----		-----		-----		-----
05	koperta czarno-czerw.-biała		-----		-----		-----		-----		-----		-----
05	koperta brązowo-pom.-żółta		-----		-----		-----		-----		-----		-----
06	szary drąg na kole		-----		-----		-----		-----		-----		-----
06	biały drąg na kole		-----		-----		-----		-----		-----		-----
06	szary drąg na kole		-----		-----	- 4	-----		-----		-----		-----
08	wachlarz na trasie 1		5		5		5		5		5		5
	pomylenie trasy		-----		-----		-----	- 2	-----		-----		-----
	Razem:	0	11	0	11	- 4	11	- 7	8	0	12	0	11
	Punkty ogółem	11		11		7		1		12		11	
	Czas przejazdu	3,02		2,41		2,39		3,01		2,18		2,26	
	Miejsce	4		3		5		6		1		2	

- 1 pkt. nie zabranie zgrzebła z beczki

- + 1 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w stój
- + 2 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w stępie
- + 3 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w kłusie
- + 4 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w galopie

- 1 pkt. nie wrzucenie zgrzebła do wiaderka

- + 1 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w stój
- + 2 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w stępie
- + 3 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w kłusie
- + 4 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w galopie

- 4 pkt. zrzućenie któregokolwiek drąga lub przeszkody koperty

Jeśli ktoś nie wyrobi się na slalomie i wypadnie poza trasę, musi rozpocząć slalom od początku, traci czas i otrzymuje **- 4 pkt.**

- 2 pkt. pomylenie trasy

Wachlarz w opcji nr 1 bez zrzutek + 5 pkt., zrzutka - 4pkt. za każdy drąg, w opcji nr 2 czyli objechanie wachlarzu 0 pkt.

Wygrywa osoba z największą ilością punktów (dodatnie - ujemne). Przy tej samej ilości decyduje najszybszy czas.