

## Wyniki Trasa 01

Nr	Jeździec Koń	Zuzia Zielińska TERA		Elżbieta Witek KORYS MILADY		Igor Sawczyszyn TERA	
		Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +	Pkt. -	Pkt. +
01	zabranie zgrzebła z beczki		3		1		2
01	wrzut zgrzebła do wiaderka	- 1			2		2
01	ściananie narożników		-----		-----		-----
02	ślalom na wachlarzu		1		1		1
03	ściananie narożników		-----	- 1	-----		-----
04	serpentyna		1		1		1
05	draż czarno-czerwono-biały		1		1		1
05	draż brązo-pomarańcz-żółty		1		1		1
06	szary draż na kole		1		1		1
06	biały draż na kole		1		1		1
06	szary draż na kole		1		1		1
07	ściananie narożników		-----		-----		-----
	pomylenie trasy		-----	- 2	-----		-----
	<b>Razem:</b>	<b>- 1</b>	<b>10</b>	<b>- 3</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>11</b>
	<b>Punkty ogółem</b>	<b>9</b>		<b>7</b>		<b>11</b>	
	<b>Czas przejazdu</b>	<b>3,29</b>		<b>7,03</b>		<b>5,21</b>	
	<b>Miejsce</b>	<b>2</b>		<b>3</b>		<b>1</b>	

### **- 1 pkt. nie zabranie zgrzebła z beczki**

- + 1 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w stój
- + 2 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w stępie
- + 3 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w kłusie
- + 4 pkt. zabranie zgrzebła z beczki w galopie

### **- 1 pkt. nie wrzucenie zgrzebła do wiaderka**

- + 1 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w stój
- + 2 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w stępie
- + 3 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w kłusie
- + 4 pkt. wrzucenie zgrzebła do wiaderka w galopie

### **- 1 pkt. zrzućenie któregokolwiek draża**

### **- 1 pkt. ścięcie trasy i nie wyjechanie za stojaki / oponki**

### **- 2 pkt. pomylenie trasy**

+ **1 pkt.** za każdy dobrze wykonany element ( draż, ślalom, serpentyna )

Jeśli ktoś nie wyrobi się na ślalomie i wypadnie poza trasę, musi rozpocząć ślalom od początku, traci czas i otrzymuje **- 2 pkt.**

**Wygrywa osoba z największą ilością punktów (dodatnie - ujemne).**

**Przy tej samej ilości decyduje najszybszy czas.**